

# Initiation à la programmation GPU

## Concepts de base

8 décembre 2015

9h - 17h

Campus Triolet  
salle SE2 - Bât. 12

## contact :

[dev\\_lr\\_cp@services.cnrs.fr](mailto:dev_lr_cp@services.cnrs.fr)

Durée : 1 jour

Public : Tout développeur, chercheurs ou ingénieur souhaitant acquérir les bases de la programmation des GPU.

Objectifs : Connaître les concepts de base nécessaire à la compréhension du calcul sur GPU (et **plus généralement sur tout type d'accélérateur**). Mise en oeuvre pratique.

Connaissances préalables nécessaires : La connaissance d'un langage de programmation est indispensable.

## Programme :

**Introduction** : définition et concept de base de la programmation sur GPU.

**Les bases** : Initiation à la programmation GPU avec CUDA

**Mise en oeuvre** : Utilisation de bibliothèques de calculs sur GPU

programmation sur GPU avec OpenACC (C, Fortran) et/ou PyCUDA (Python)